

AG-Angebote Jahrgang 5, Schuljahr 2022-23, 2. Halbjahr

Nr.	AG-Name	Inhalt
1	Spielausleihe	Hier kannst Du Verantwortung übernehmen und eigene Ideen mit einbringen. Du gestaltest die Spielausleihe in den Pausen für deine Mitschüler. Die AG findet in der Regel in den großen Pausen sowie der Mensapause statt. Ein Vortreffen zur Organisation der Spielausleihe findet am ersten AG - Tag statt.
2	Gitarre	In der Gitarren-AG wirst du lernen mit anderen zusammen deine Lieblingsongs zu spielen. Des Weiteren wirst du die Gitarre und ihre Grundlagen kennenlernen. Von Anfänger bis Profi sind alle herzlich willkommen.
3	Schlagzeug	Hörst du gerne Musik? Hast du das Schlagzeug in der Schule schon entdeckt? In meiner AG kannst du von einem Profischlagzeuger lernen, wie man das Instrument spielt. Ich freue mich auf dich!
4	Erlebnispädagogik	Du liest genau richtig! Hier wollen wir etwas Erleben! Manchmal für sich alleine, aber vielmehr in kleinen oder großen Teams. Manchmal nebeneinander, aber immer miteinander! Es gibt knifflige Aufgaben für dein Köpfchen und deinen Körper zu lösen. Nie zu kurz kommt am Ende der Stunde die Frage: Wie ging es dir eigentlich dabei!? Ich freue mich, dich und deine Stärken kennenzulernen.
5	Kochschule	Du hast Lust zu kochen und zu backen, dann bist du in der Koch AG genau richtig. Wir wollen gemeinsam vegetarisches Essen zubereiten und im Anschluss zusammen genießen. Bitte bring zum ersten Treffen 20,00 Euro mit, damit ich die Lebensmittel vorher besorgen kann. Ich freue mich auf euch.
6	Malen und Zeichnen	Du erstellst eigene Kunstwerke unter professioneller Anleitung. Einige Dinge musst du jedoch selbst zur AG mitbringen. Du benötigst: Papier A4, Zeichenblock A3, Bleistift, Radierer, Tuschkasten, Pinsel und Buntstifte und vor allem Lust am Malen.
7	Schwimmen - „Jetzt schaffe ich den Freischwimmer“	Hier lernst du Schwimmtechniken und hast die Möglichkeit deinen Freischwimmer abzulegen. Der Freischwimmer ist z. B. Voraussetzung dafür, dass du auch auf Klassenausflügen schwimmen darfst oder vielleicht auch Kanu fahren kannst. Bitte unbedingt angeben, wenn Ihr Kind Nichtschwimmer ist, das heißt noch kein Freischwimmer hat.
8	Handball	Hier lernst du Techniken und Taktiken des Handballspiels. Im Vordergrund steht das gemeinsame Spielen.
9	Streitschlichter Schnupperkurs	Du kannst gut zuhören. Du übernimmst gerne Verantwortung. Du unterstützt gerne Mitschüler. Dann komm zu uns in die Streitschlichter AG und lerne Konfliktsituationen zu lösen.

AG-Angebote Jahrgang 5, Schuljahr 2022-23, 2.Halbjahr

10	Selbstbehauptung für Mädchen	In dieser AG lernst du gemeinsam mit anderen Mädchen mit Spaß und Freude, wie du das Leben, welches Herausforderungen und mögliche Konflikte mit sich bringt, mit Leichtigkeit meistern kannst. Du bekommst Werkzeuge an die Hand, um in Situationen, welche von Beleidigungen, Ausgrenzungen, auslachen und vielem mehr geprägt sind, auf eine friedliche und selbstbestimmte Art und Weise zu handeln. Außerdem lernst du, wann es Zeit ist Hilfe zu holen und wie du den Erwachsenen die Konfliktsituation klar und deutlich beschreiben kannst.
11	Disney, Marvel & Co.-AG	Du schaust gerne Filme oder Serien? Und bequatscht diese gerne mit deinen Freunden? Gemeinsam schauen wir uns Filme an, erstellen eigene Bewertungsmaßstäbe (z. B. Humor, Vielfalt, passende Musik, schauspielerische Leistung, ...) und wenden diese bei den Filmen an. In dieser AG hast du die Möglichkeit in die Rolle eines Oscar-Jurors zu schlüpfen: Egal ob Kurzfilm, Filmsequenzen oder ganze Spielfilme - hier entscheidest du mit über das Programm.
12	Hörspiele erstellen	Hörspiel-Fans aufgepasst: In dieser AG werdet ihr selber Hörspiele machen! Das Tolle an Hörspielen ist: Eurer Fantasie sind keine Grenzen gesetzt. Mit Tönen, Musik und Sprache könnt ihr ganze Welten entstehen lassen - wie Kino im Kopf! Wie ihr aus verschiedenen Tonaufnahmen, Geräuschen und Atmos ein Hörspiel macht, erfahrt ihr in dieser AG.
13	World of Apps	Apps bieten häufig tolle Möglichkeiten kreativ zu sein. Egal ob Bilder, 3D-Objekte, Geschichten oder auch ganze Welten – mit Apps kann man vieles erschaffen. In der AG probieren wir verschiedene Apps aus, mit denen Du deine Fantasie zum Leben erwecken kannst. Du benötigst hierfür dein digitales Endgerät – idealerweise ein Tablet. Weiterhin musst Du in der Lage sein, Apps auf deinem Gerät zu installieren bzw. deine Eltern müssten dies für dich tun.