

AG Angebot am Dienstag Jahrgang 5

Nr.	Arbeitsgemeinschaften
1	Spielausleihe Hier kannst Du Verantwortung übernehmen und eigene Ideen mit einbringen. Du gestaltest die Spielausleihe in den Pausen für deine Mitschüler. Die AG findet in der Regel in den großen Pausen sowie der Mensapause statt. Ein Vortreffen zur Organisation der Spielausleihe findet am ersten AG -Tag statt.
2	Gitarre In der Gitarren-AG wirst du lernen mit anderen zusammen deine Lieblingssongs zu spielen. Desweiteren wirst du die Gitarre und ihre Grundlagen kennenlernen. Von Anfänger bis Profi sind alle herzlich willkommen.
3	Schlagzeug Hörst du gerne Musik? Hast du das Schlagzeug in der Schule schon entdeckt? In meiner AG kannst du von einem Profischlagzeuger lernen, wie man das Instrument spielt. Ich freue mich auf dich!
4	Schulsanitätsdienst Du möchtest lernen, wie man anderen in Notfällen richtig hilft? In der Schulsanitätsdienst-AG bekommst du eine spannende Einführung in die Erste Hilfe. Du lernst z.B. wie man Pflaster und Verbände richtig anlegt, was bei einem Notfall zu tun ist und wie man ruhig und sicher hilft. Als Schulsanitäter*in bist du Teil eines wichtigen Teams an unserer Schule. Du übernimmst im Laufe der Zeit freiwillige Sanitätsdienste – zum Beispiel in den Pausen oder bei Schulveranstaltungen. Dafür solltest du hilfsbereit, zuverlässig und verantwortungsbewusst sein. Die Arbeitsgemeinschaft findet alle zwei Wochen statt.
5	Schwimmabzeichen Bronze Hier lernst du Schwimmtechniken und hast die Möglichkeit deinen Freischwimmer abzulegen. Der Freischwimmer ist z. B. Voraussetzung dafür, dass du auch auf Klassenausflügen schwimmen darfst oder vielleicht auch Kanu fahren kannst. Bitte unbedingt angeben, wenn Ihr Kind Nichtschwimmer ist, das heißt noch kein Freischwimmer hat.
6	Malen und Zeichnen Du erstellst eigene Kunstwerke unter professioneller Anleitung. Einige Dinge musst du jedoch selbst zur AG mitbringen. Du benötigst: Papier A4, Zeichenblock A3, Bleistift, Radierer, Tuschkasten, Buntstifte und Pinsel und vor allem Lust am Malen.
7	Filmwerkstatt

	Du hast Lust, einmal bei einem Spielfilm vor oder hinter der Kamera zu stehen? In dieser AG lernt ihr vieles über einen Filmdreh kennen, zum Beispiel Filmtricks, Stunts, Kameraeinstellungen, Casting – und Probeaufnahmen, Schminktechniken. Wir suchen für unseren Film <i>DarstellerInnen oder Kameralleute, Filmideen und SchülerInnen</i> , die Spaß an Action, Lachen, Staunen, Faszination, Spannung haben. Zum Schulhalbjahresende hat unser Film Premiere.
8	Angeln In dieser AG könnt ihr Wissen zum Thema "Angeln" erwerben. Dabei werdet ihr Theoriewissen (Angelausrüstung, Fischarten, Gewässerkunde, Umweltkunde) erwerben, aber auch Praxiserfahrung (Routenzusammensetzung, Angelknoten, Routen auswerfen). Fischen werden nicht geangelt!
9	Frankreich – Entdecke unseren Nachbarn! Bonjour! Hast du Lust auf eine Reise nach Frankreich – ohne das Klassenzimmer zu verlassen? Wir werden gemeinsam das Land entdecken: Wo liegt Paris? Wie sieht die Küste der Bretagne aus? Du lernst erste französische Wörter und Sätze kennen, probierst leckeres französisches Essen, schaust französische Filme und Clips und tauchst in die Welt der französischen Musik ein. Ob Eiffelturm, Baguette oder „Bonjour“ – hier bekommst du einen ersten Eindruck von der französischen Sprache und Lebensart. Perfekt für alle, die neugierig auf neue Sprachen sind und vielleicht schon an die zweite Fremdsprache ab Klasse 6 denken! Komm vorbei – À bientôt! Wenn wir gemeinsam kochen, fällt ein kleiner Beitrag dafür an.
10	Glück - glücklich sein - glücklich werden- Glückssucher Wir werden uns allgemein mit dem Thema Glück beschäftigen und wie wir es schaffen, glücklich zu sein, auch wenn es mal schwierig wird. Was ist Glück überhaupt, wie schiebe ich negative Gedanken zur Seite, wie bekomme ich gute Laune, kann ich auf die Suche nach Glück gehen? Diese und viele andere Fragen, die ihr vielleicht noch habt, werden wir zusammen erarbeiten.
11	Programmieren mit Scratch Mit der grafischen Programmiersprache Scratch lernt ihr die Grundlagen der Programmierung kennen. Mithilfe von Schritt-für-Schritt Anleitungen entwickelt ihr mit Scratch z.B. interaktiven Grußkarten, Spiele und eigene Geschichten. Ihr benötigt für die AG ein aufgeladenes Tablet.
12	Lesen In der Lese-AG erstellen wir Lesekisten, Lesetagebücher, bereiten Buchpräsentationen vor, erstellen Hörbücher und vieles mehr! Die AG beinhaltet konkrete Angebote von der Förderung grundlegender Lesekompetenzen über Lesemotivation bis hin zum Einsatz von Lesestrategien. Ihr entscheidet kreativ mit, welche Texte gelesen werden, erhaltet bei Bedarf aber auch konkrete Unterstützung, damit alle Leseprofis werden.
13	Singen macht Spaß

	Zusammen? Na klar - mit anderen zu singen ist viel besser als allein. Lieder lassen uns träumen: von verschiedenen Ländern, von Freundschaft und der Welt. Wir werden manchmal nachdenklich durch die Musik, dann bekommen wir wieder gute Laune durch Songs, die wir zum Klingen bringen. Rasseln, Trommeln, Klatschen und Schnipsen runden unsere Performance ab. Hast du Lust? Ich freue mich auf viele mutige Musiker*innen!
--	---